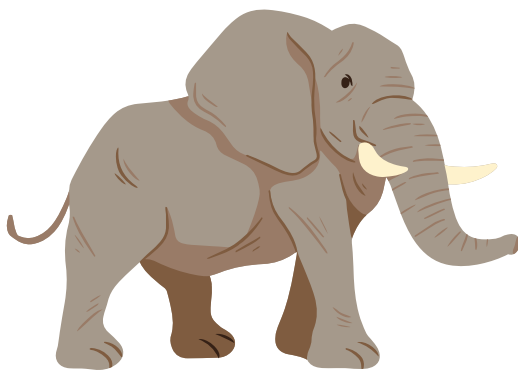


1. W każdym rzędzie otocz pętelką rysunek, który nie pasuje do pozostałych.



2. Połącz liczbę zwierząt z odpowiednią ilością kropek.

